



Руководство по корректному заполнению формы Технических бонусов

Важно знать:

- За некорректное заполнение формы начисляются сбавки
- Форма должна быть напечатана в Word с использованием шрифта черного цвета
- Только указанные бонусы будут оцениваться судьями

Бланк включает 3 части:

1. Персональные данные спортсмена(-ов) вверху страницы и подписью внизу (подписи могут быть впечатаны)
2. Коды единоразовых бонусов – элементы для оценки в середине бланка
3. Коды общих надбавок – нижняя часть бланка только для судейского использования

Персональные данные спортсмена(-ов)

Категория:

В данном разделе спортсмен(-ы) указывают в какой из следующих категорий он/она выступает: Взрослые, Мастера, Дуэты, Юниоры, Дети или Малыши; Мужчины, Женщины или Смешанные дуэты.

Уровень:

В данном разделе спортсмен(-ы) указывают в каком из следующих уровней он/она выступает: Элита, Профессионалы или Любители.

Подписи Тренера/Спортсмена(-ов)

В данном разделе должны быть подписи спортсмена(-ов) (или их официальных представителей в случае несовершеннолетних участников) и сертифицированного IPSF тренера. Если у спортсмена нет сертифицированного IPSF тренера, то только подписи спортсмена будет достаточно (подписи могут быть впечатаны).



Коды надбавок для индивидуальных выступлений

Код	Описание	Ценность балла на надбавку	Максимальный балл
AC	Акробатическая ловля	+0.5	+1.0
SP/SP*	Комбинированные вращения с другими вращениями на динамическом пилоне	+0.5	+2.0
SP/SP/SP*	Комбинация трёх вращений на динамическом пилоне, 720° каждое	+1.0	+1.0
SP/ST^	Комбинированные вращения с другими вращениями на статическом пилоне	+0.5	+2.0
SP/SP/ST^	Комбинация трёх вращений на статическом пилоне, 360° каждое	+0.5	+2.0
SP/E/ST	Комбинированные вращения с другими элементами на статическом пилоне	+0.5	+1.5
D	Обрывы	+0.2	+1.0
DC	Динамические комбинации на динамическом или статическом пилоне	+0.5	+3.0
FO	Сальто с/на пилон	+1.0	+1.0
JO	Соскок/наскок на пилон	+0.2	+1.2
F	Сальто на пилоне	+1.5	+1.5
RG	Перехваты	+0.2	+0.8

* Максимальное количество баллов за комбинацию вращений на динамическом пилоне 2.0

^ Максимальное количество баллов за комбинацию вращений на статическом пилоне 2.0

Коды бонусов для дуэтов

Код	Описание	Ценность балла на надбавку	Максимальный балл
AC/SYN	Синхронная акробатическая ловля	+0.5	+1.0
FO	Сальто с/на пилон	+1.0	+1.0
SP/SYN	Синхронные комбинированные вращения с другими вращениями	+0.5	+1.0
SP/E/SYN	Синхронные комбинированные вращения с другими элементами	+0.5	+1.0
D/SYN	Синхронные обрывы	+0.2	+1.0
JO/SYN	Синхронный соскок/наскок на пилон	+0.2	+1.2
PCT	Ловля/забрасывание партнера с/на пилон	+0.4	+0.8
PDC	Динамические комбинации с партнером	+0.5	+1.0
RG/SYN	Синхронные перехваты	+0.2	+1.0
DC/SYN	Синхронные динамические комбинации на вращающемся или статическом пилоне	+0.5	+1.0



Что заполняется в форме

Порядок:

Этот пункт относится к последовательности Технических Бонусов, которые спортсмен(-ы) планирует(-ют) продемонстрировать в своем выступлении.

№1 = первый выполненный Технический бонус

№2 = второй выполненный Технический бонус и т.д.

Код бонуса*:

В данном разделе спортсмен должен заполнить Код бонуса для каждого исполняемого Технического бонуса, как указано в Коде Баллов. Важно указать их в правильной последовательности, как идёт в соревновательной программе. Если спортсмен принимает решение скомбинировать два и более Технических бонуса, он должен указать это в одной и той же графе. Комбинации двух или трёх Технических бонусов могут быть написаны в ряд; длинные связки Технических бонусов могут быть написаны в несколько рядов. Бонус, который исполняется первым в программе, должен быть указан первым (см. образец формы Технических бонусов).

* Бонусы и коды к ним находятся в разделе Технических бонусов в единоразовых надбавках.

Техническая ценность*:

В данном разделе спортсмен(-ы) заполняют техническую ценность бонуса. Важно указать верные значения, относящиеся к Техническим бонусам, выбранным спортсменами. Если спортсмен планирует комбинировать два или более технических бонусов, он/она должен указать техническую ценность каждого бонуса в одной и той же графе в том порядке, в котором элементы будут продемонстрированы. Тот бонус, что исполняется первым в программе, должен быть указан первым.

* Бонусы и их техническая ценность находятся в разделе Технических бонусов в единоразовых надбавках.



Несколько единоразовых бонусов в прямой последовательности:

Если несколько бонусов объединяются для создания динамической комбинации, необходимо отметить динамическую комбинацию после обоих кодов. Только элементы из раздела Технических бонусов Кода могут быть использованы в динамических комбинациях. Пожалуйста, сверяйтесь с определением Динамической комбинации, приведённым в Коде Баллов, чтобы удостовериться в том, что динамические движения используются разрешенное количество раз.

Примеры:

- 2 перехвата указываются, как: **RG+RG** с технической ценностью **0.2+0.2**
- Акробатическая ловля, после которой следует обрыв, а затем соскок с пилонa указывается, как: **AC+D+JO** с технической ценностью **0.5+0.2+0.2**

Особые отметки касательно динамических комбинаций

Если несколько бонусов объединяются для создания динамической комбинации, необходимо отметить динамическую комбинацию после обоих кодов. Только элементы из раздела Технических бонусов Кода могут быть использованы в динамических комбинациях. Пожалуйста, сверяйтесь с определением Динамической комбинации, приведённым в Коде Баллов, чтобы удостовериться в том, что динамические движения используются разрешенное количество раз.

Примеры:

- 2 акробатические перехвата составляют динамическую комбинацию: **AC+AC(DC)** с технической ценностью **0.5+0.5+0.5**

Примеры заполнения бланка

Порядок	Код надбавки	Техническая ценность	Балл (отметка судьи)	Пометки (отметка судьи)
1	RG+RG	0.2+0.2		
2	AC+D+JO	0.5+0.2+0.2		
3	AC+AC(DC)	0.5+0.5+0.5		
4	DC	0.5		

Если требуется больше, чем 20 строк, спортсмен может вставить дополнительные строки в документе Word – ограничений по максимальному количеству строк или Технических бонусов нет.

Пожалуйста, удостоверьтесь в том, что форма отправлена до дедлайна, чтобы избежать сбавок за позднюю подачу.